

MBX STADTENTWICKLUNG



TEILNEHMER

CREATIVE MBX (Esther Stühmer, Martin Horst, Wolfgang Blank)

CREATIVE = Christoph Brosius Gamedesigner

NETWORK = Jan Vitera

BASE = Architekt

BASE = Verwaltung

BASE = Stadtentwickler

Es fehlte = Bürgermeister

MBX WORKSHOP 1 STADTENTWICKLUNG // BÜRGERINITIATIVE MBX THEMEN:

Wie bekomme ich die Stadt belebt?

Wie bekomme ich die Bürger beteiligt?

Wann wollen wir die Bürger beteiligen?

MBX FINDINGS:

Hohes Unverständnis zwischen Bürgern und Verwaltung

Niedrige Identifikation durch Unverständnis

Wer hat hier eigentlich welches Problem?

MBX LÖSUNGSVORSCHLAG:

Ein Spiel entwickeln, in dem anhand eines niederkomplexen Beispiels die Abläufe in der Verwaltung sichtbar gemacht werden.

Ich spende einen Baum = Der Bürger möchte seiner Stadt einen Baum im öffentlichen Raum spenden.

AKTEUR A BÜRGER	AKTEUR B BEHÖRDE
Bürger:	Bauamt der Kommune:
Bürgerprofil:	- Kostenstelle
Der Bürger möchte einen Baum spenden, der auf einer öffentlichen Fläche steht. Er ist 27 bis 50 Jahre alt, berufstätig, Akademiker, Mieter, Paar mit Kind.	- Liegenschaft
	Straßenbauamt
	Landesnaturenschutzgesetzgebung
	Baumart
	Pflege Kostenstelle
	Ausschuss für Stadtentwicklung
	Stadtvertretung/Politik
	Terminplanung
	Sitzungstermine
	Abhängigkeiten (Pläne 2020 werden noch nicht genannt)
	ISEK
	Haftung
	Biodiversität
	Klimaschutz
	Bepflanzung
	Baumkataster
	Entsorgung
	Presse

RESSOURCEN DER BÜRGER	ZIELE DER BEHÖRDE
Identifikation	Keine Fehler machen
Netzwerk	Expertenstatus
Kommunikation	Anerkennung
Zeit	Lob
Kreativität	Schnelle Bearbeitung
Gestaltungswille	Schutz des Gemeinwohls
Geld	Regeln und Gesetze einhalten
Ziele für sich	Befugnisse schnell prüfen, keine Grenz-/ Zuständigkeitsüberschreitung
Was Gutes tun	Dienstleister des Bürgers

Stolz sein (Name auf Baum)	Keinen Frust
Sichtbarkeit der guten Tat	Nicht genervt werden
Ein Plus an Lebensqualität	Pünktlich nach Hause
Anerkennung	
Karma/Co2	
Pionier	
Vorbild	
Sich an der Stadtentwicklung beteiligen	

ZIELE FÜR DEN ABLAUF	RESSOURCEN
Transparenz des Ablaufes	Gesetze
Unmittelbares Ergebnis	Regeln
Spendenbescheinigung	Abläufe
	Fachkompetenz
	Qualifikation= steigt der Ermessungsspielraum
	Soziale Kompetenz
	Farbkodierung
	Geodatenportal
	Stempel
	Stadtvertreter, Gemeindevertreter
	Entscheidungsbefugnis
	Pünktlich nach Hause

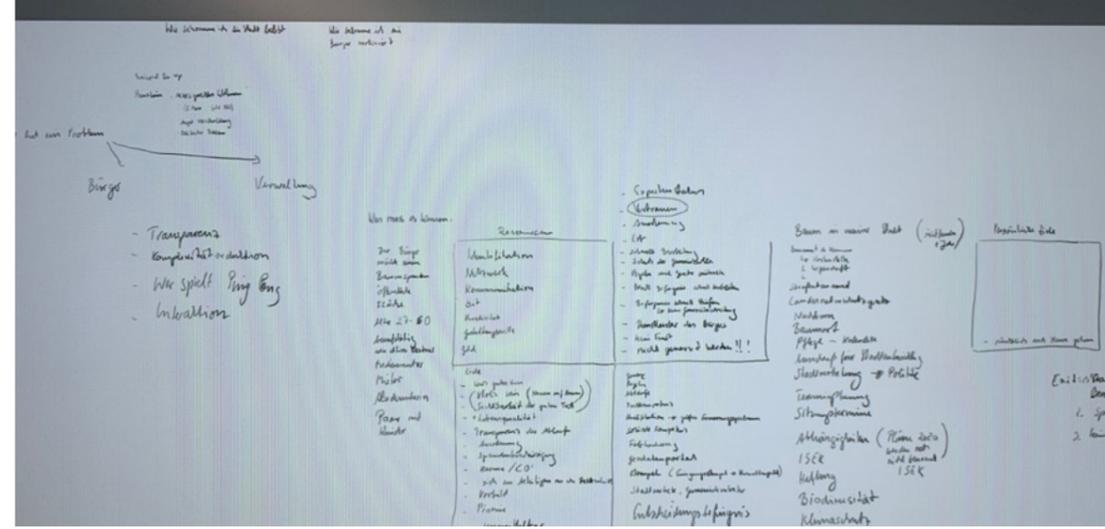
MBX ERGEBNIS

1. Das Spiel „Ich spende einen Baum“ entwickeln

Die Verwaltungsohnmacht, Freude, das Staunen und die intelligenten Lösungen der Verwaltung, auf die Spitze skizziertes Verhalten von Bürgern und Mitarbeitern der Verwaltung haben ein unglaubliches humoreskes Potenzial, das in einem Spiel bzw. beim spielen dieses Spiels reproduziert werden kann und Verständnis für beide Parteien entwickelt.

2. Beratungsfirma für Städte und Kommunen im Bereich innovativer Stadtentwicklung

Gründung Januar 2019



**MBX
STADTENTWICKLUNG**

